

Zobrazení čísel v počítači - příklady

Def.. 1 slabika = 1 byte = 8 bitů, 1 bit = 0 nebo 1 (ve dvojkové soustavě)

1. Zobrazení celých čísel

a) přímý kód se znaménkem

$$(4)_{10} = (\underline{0000} \ 0100)_{PK} \quad (-7)_{10} = (\underline{1000} \ 0111)_{PK}$$

$$(7)_{10} = (\underline{0000} \ 0111)_{PK} \quad (-4)_{10} = (\underline{1000} \ 0100)_{PK}$$

Př. V přímém kódu zobrazte (na **osm** bitů) čísla:

a) 55 b) -55

Výsledek zapište v šestnáctkové soustavě.

55:2	27	1	↑
27	13	1	
13	6	1	
6	3	0	
3	1	1	
1	0	1	

$$(55)_{10} = (\underline{0011} \ 0111)_{PK} = (37)_{16}$$

$$(-55)_{10} = (\underline{1011} \ 0111)_{PK} = (B7)_{16}$$

b) doplňkový kód

Př. V doplňkovém kódu zobrazte (na 16 bitů) čísla:

a) 55 b) -55 c) 1023 d) -1023

Výsledek zapište v šestnáctkové soustavě.

$$(55)_{10} = (0000 \ 0000 \ 0011 \ 0111)_{DK} = (0037)_{16}$$

Trik pro rychlejší výpočet při zobrazování záporných čísel: $2^{16} - 55 = \underline{2^{16} - 1} - 55 + 1$

← maximální číslo zobrazitelné v binární soustavě na 16 bitů

$\underline{2^{16} - 1} - 55$: v zápise čísla 55 v binární soustavě prohodíme 1 a 0

$$(-55)_{10} = \frac{1111 \ 1111 \ 1100 \ 1000 + 1}{\text{inverze}} = \frac{1111 \ 1111 \ 1100 \ 1001}{\text{doplňk}} = (1111 \ 1111 \ 1100 \ 1001)_{DK} = (FFC9)_{16}$$

Postup pro zobrazování **záporných čísel** v doplňkovém kódu:

1. zobrazit kladné číslo v binární soustavě
2. prohodit 1 a 0 v zápise binárního čísla
3. přičíst 1

$$(1023)_{10} = (0000 \ 0011 \ 1111 \ 1111)_2 = (03FF)_{16}$$

$$(-1023)_{10} = \frac{1111 \ 1100 \ 0000 \ 0000 + 1}{\text{inverze}} = (1111 \ 1100 \ 0000 \ 0001)_2 = (FC01)_{16}$$

c) kód s posunutou nulou

Př: V kódu s posunutou nulou zobrazte (na **osm** bitů) čísla:

a) 55 b) -55 c) 2^5+1 .

Výsledek zapište v šestnáctkové soustavě. Báze posunutí (zobrazení) je 2^7-1 .

a) $2^7-1 + 55 = 128+54=182$

b) $2^7-1 - 55 = 128-56=72$

c) $2^7-1+2^5+1=2^7+2^5=160$

<p>a)</p> <table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">182:2</td><td style="padding: 2px;">91</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">91</td><td style="padding: 2px;">45</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">45</td><td style="padding: 2px;">22</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">22</td><td style="padding: 2px;">11</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">11</td><td style="padding: 2px;">5</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">5</td><td style="padding: 2px;">2</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">2</td><td style="padding: 2px;">1</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">1</td><td style="padding: 2px;">0</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> </table>	182:2	91	0	91	45	1	45	22	1	22	11	0	11	5	1	5	2	1	2	1	0	1	0	1	<p>b)</p> <table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">72:2</td><td style="padding: 2px;">36</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">36</td><td style="padding: 2px;">18</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">18</td><td style="padding: 2px;">9</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">9</td><td style="padding: 2px;">4</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">4</td><td style="padding: 2px;">2</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">2</td><td style="padding: 2px;">1</td><td style="padding: 2px;">0</td></tr> <tr><td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">1</td><td style="padding: 2px;">0</td><td style="padding: 2px;">1</td></tr> </table>	72:2	36	0	36	18	0	18	9	0	9	4	1	4	2	0	2	1	0	1	0	1	<p>c)</p> <table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr><td style="padding: 2px;">10000000</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">+ 00100000</td></tr> <tr><td style="border-top: 1px solid black; padding: 2px;">10100000</td></tr> </table>	10000000	+ 00100000	10100000
182:2	91	0																																																
91	45	1																																																
45	22	1																																																
22	11	0																																																
11	5	1																																																
5	2	1																																																
2	1	0																																																
1	0	1																																																
72:2	36	0																																																
36	18	0																																																
18	9	0																																																
9	4	1																																																
4	2	0																																																
2	1	0																																																
1	0	1																																																
10000000																																																		
+ 00100000																																																		
10100000																																																		

$(182)_{10}=(1011\ 0110)_2=(B6)_{16}$ $(72)_{10}=(0100\ 1000)_2=(48)_{16}$ $(160)_{10}=(1010\ 0000)_2=(A0)_{16}$

2. Zobrazení čísel v pohyblivé řádové čárce

Zobrazení reálných nebo příliš velkých celých čísel se provádí v **pohyblivé řádové čárce**.

Čísla jsou zobrazena ve tvaru:

$$\check{c} = M \cdot z^E$$

kde

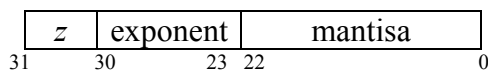
M...mantisa čísla, zobrazená v soustavě o základu z

E....exponent

z....základ pro výpočet exponentové části

Jedním z používaných formátů pro zobrazení čísel v pohyblivé řádové čárce je formát podle standardu IEEE 754 (Institute of Electrical and Electronic Engineers) používaný v moderních počítačích.

Zobrazení reálného čísla v jednoduché přesnosti:



Mantisa

- je uložena na 23 bitech v přímém kódu se znaménkem
- Znaménkový bit mantisy je označen z
- Kladné číslo má znaménkový bit nulový, u záporného čísla je v z uložena 1
- Nejvyšší bit mantisy je vždy 1 a nezobrazuje se (mantisa se ukládá počínaje druhým významným bitem-ještě zvyšuje přesnost zobrazení)
- Myšlená desetinná tečka je umístěna za nejvyšším bitem mantisy

Exponent

- je uložen na 8 bitech v kódu s posunutou nulou, báze posunutí je $2^7-1=127$

Př. Zobrazte ve formátu IEEE (na 4 bytech) následující reálná čísla:

a) -258,125 b) 69,1875 c) -0,453125

Výsledek zapište v šestnáctkové soustavě.

Ad a)

$$(258)_{10} = (100000010)_2$$

$$\begin{array}{r|l} 0,125 \cdot 2 = 0,25 & \mathbf{0} \\ 0,25 \cdot 2 = 0,5 & \mathbf{0} \\ 0,5 \cdot 2 = 1,0 & \mathbf{1} \\ \hline & \mathbf{\downarrow} \end{array} \quad (0,125)_{10} = (0,001)_2$$

$$(258,125)_{10} = (100000010,001)_2$$

norm. tvar: $1,00000010001 \cdot 2^8$

exp.: $2^7 - 1 + 8 = 2^7 + 7 = 10000000 + 111 = (\mathbf{10000111})_{\text{PN}}$

$$\begin{aligned} (258,125)_{10} &= (\mathbf{1100 \ 0011 \ 1000 \ 0001 \ 0001 \ 0000 \ 0000 \ 0000})_{\text{IEEE}} = \\ &= (\mathbf{C \ 3 \ 8 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0})_{16} \end{aligned}$$

Ad b)

$$(69)_{10} = (1000101)_2$$

$$\begin{array}{r|l} 0,1875 \cdot 2 = 0,375 & \mathbf{0} \\ 0,375 \cdot 2 = 0,75 & \mathbf{0} \\ 0,75 \cdot 2 = 1,5 & \mathbf{1} \\ 0,5 \cdot 2 = 1 & \mathbf{\downarrow 1} \end{array} \quad (0,1875)_{10} = (0,0011)_2$$

$$(69,1875)_{10} = (1000101,0011)_2$$

norm. tvar: $1,0001010011 \cdot 2^6$

exp.: $2^7 - 1 + 6 = 2^7 + 5 = 10000000 + 101 = (\mathbf{10000101})_{\text{PN}}$

$$\begin{aligned} (69,1875)_{10} &= (\mathbf{0100 \ 0010 \ 1000 \ 1010 \ 0110 \ 0000 \ 0000 \ 0000})_{\text{IEEE}} = \\ &= (\mathbf{4 \ 2 \ 8 \ A \ 6 \ 0 \ 0 \ 0})_{16} \end{aligned}$$

Ad c)

$$\begin{array}{r|l} 0,453125 \cdot 2 = 0,90625 & \mathbf{0} \\ 0,90625 \cdot 2 = 1,8125 & \mathbf{1} \\ 0,8125 \cdot 2 = 1,625 & \mathbf{1} \\ 0,625 \cdot 2 = 1,25 & \mathbf{1} \\ 0,25 \cdot 2 = 0,5 & \mathbf{0} \\ 0,5 \cdot 2 = 1 & \mathbf{\downarrow 1} \end{array} \quad \begin{array}{l} (0,453125)_{10} = (0,011101)_2 \\ \mathbf{norm. tvar:} \ 1,1101 \cdot 2^{-2} \\ \mathbf{exp.:} \ 2^7 - 1 - 2 = 2^7 - 3 = (\mathbf{01111101})_{\text{PN}} \end{array}$$

$$\begin{aligned} (0,453125)_{10} &= (\mathbf{1011 \ 1110 \ 1110 \ 1000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000})_{\text{IEEE}} = \\ &= (\mathbf{B \ E \ E \ 8 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0})_{16} \end{aligned}$$

Příklad k procvičení:

Zobrazte ve formátu IEEE (na 4 bytech):

(-259,5)₁₀

výsledek: $(\mathbf{1100 \ 0011 \ 1000 \ 0001 \ 1100 \ 0000 \ 0000 \ 0000})_{\text{IEEE}}$

Zobrazení čísel – další příklady**Př.1:**Převeďte číslo **11010011**z *přímého kódu se znaménkem* do desítkové soustavy.**11010011**

$$- (64+16+3) = -83$$

Př.2:Převeďte číslo **10111001**z *doplňkového kódu* do desítkové soustavy.

$$\underline{10111001} \rightarrow 01000111 = 64+7 = -71$$

záporné číslo

Př.3:Převeďte číslo **01000111**z *kódu s posunutou nulou* do desítkové soustavy.

$$01000111 = 64+7=71 \quad -2^7 + 1 + 71 = -128 + 72 = -56$$

Př.4:

Převeďte číslo

0100 0011 1000 0001 0001 0000 0000 0000z *formátu IEEE* (na 4 bytech) do *desítkové soustavy*.

$$0 \underline{100\ 0011\ 1\ 000\ 0001\ 0001\ 0000\ 0000\ 0000}$$

$$+ 135-127$$

$$=8$$

$$1,00000010001$$

$$1 \underline{00000010,001}$$

$$256 + 2 \quad 0,125$$

$$+258,125$$