

Základy práce s vektorovou prezentační grafikou

Existuje celá řada vektorových grafických editorů pro tvorbu prezentační grafiky. Lze uvést například Corel Draw, Adobe Illustrator, Zoner Callisto, ... Základy a filozofie práce je v těchto programech velmi podobná. Proto je pro školení zvolen program Zoner Callisto 5, který je z nich nejjednodušší (a zcela zdarma), což plně odpovídá myšlence úvodního kurzu do problematiky. Znalosti z kurzu jsou přenositelné i do ostatních programů pro vektorovou grafiku. V případě přání lze látku odškolit i na Corel Draw.

Lektor

Ing. Stanislav Jakoubek

Předpokládané vstupní znalosti

Obecné základy práce s PC.

Kvalifikace

Po ukončení kurzu budete mít dobré teoretické i praktické zkušenosti s prací s vektorovou prezentační grafikou. Budete umět pracovat s jednoduchými objekty i se složitými vytvářenými pomocí křivek. Dále budete znát užitečné „figle“, jak lze pomocí i jednoduchých efektů vytvářet velmi efektní a atraktivní propagační materiály. O tom Vám bude na závěrečném setkání vystaven certifikát.

Obsahová náplň

- Vektorová a bitmapová grafika – základní rozdíly
- Seznámení se s prostředím programu
- Tvorba loga a tvorba letáku – i bez hlubokých znalostí možností programu lze vytvářet smysluplné projekty
- Křivky a jejich tvarování
- Geometrické tvary a jejich tvarování
- Text a jeho tvarování
- Tabulky a jejich tvarování
- Úpravy objektů a efekty
- Import, export, práce se soubory, tisk

Časová zátěž

Přibližně 10 vyučovacích hodin (možno měnit dle přání zadavatele).

Učebnice

Studijní materiál dodaný lektorem. Dodán bude i software.